

## „MyUVT”

Program al Universității de Vest din Timișoara pentru dezvoltarea de proiecte inovative de către studenți

### Viziune

Programul „MyUVT” oferă cadrul, instrumentele și resursele necesare pentru participarea activă a comunității studenților UVT la generarea și implementarea de soluții inovative care să contribuie la realizarea misiunii universității.

### Aplicanți eligibili

Echipe formate din 3-5 studenți ai Universității de Vest din Timișoara, fără restricții privind programul de studii, forma de învățământ, anul de studiu, performanță academică etc.

Recomandare: echipele să fie formate din studenți la minim 2 programe de studii diferite.

### Proiecte eligibile

Propunerile de proiecte trebuie să vizeze implementarea în UVT a unor activități care să contribuie la atingerea obiectivelor specifice cel puțin unuia dintre următoarele trei domenii strategice prioritare:

- **Digital** – prin soluții de digitalizare a proceselor din universitate (prioritar prin utilizarea tehnologiilor moderne precum blockchain, inteligență artificială etc);
- **Green** – prin soluții orientate spre dezvoltare durabilă, biodiversitate, regenerare urbană, economie circulară, energii regenerabile;
- **Wellbeing** – prin soluții orientate spre creșterea calității vieții în campusul UVT (sănătate, stare de bine etc.).

Propunerile de proiecte trebuie realizate utilizând formatul din Anexa nr. 1. Cererea de finanțare.

### Finanțare

Bugetul alocat programului din veniturile proprii ale universității este de 1.000.000 lei/an.

Valoarea maximă a finanțării aferente unui proiect este de 100.000 lei.

Categoriile de cheltuieli eligibile sunt următoarele:

- **Burse pentru studenții din echipa de proiect - maxim 35%** din bugetul total al propunerii de proiect.;
- **Achiziții de bunuri și servicii necesare pentru implementarea activităților proiectului**
- **Investiții** (bunuri cu o valoare mai mare de 2.500 lei și o durată normală de utilizare mai mare de 1 an, lucrări)

### Evaluare

Evaluarea și selecția în vederea finanțării a propunerilor de proiecte se va realiza de către o Comisie de evaluare, constituită prin Decizia Rectorului Universității de Vest din Timișoara.

Criteriile de evaluare sunt prezentate în Anexa nr. 2 Grila de evaluare.

### **Implementare**

Perioada maximă de implementare a unui proiect este de 10 luni.

În vederea implementării, echipa de proiect va primi sprijin din partea departamentelor administrative ale UVT (Departamentul Economico-Financiar, Departamentul pentru Evidența Patrimoniului, Achiziții și Monitorizarea Investițiilor, Serviciul Social, Serviciul IT, Serviciul Digitalizare și Analiză Date, Biroul Juridic etc.).

Pe parcursul perioadei de implementare, echipa de proiect va beneficia de mentorat din partea echipelor UVT Digital & Green Living Lab și SAS UVT.

### **Depunerea proiectelor**

Depunerea proiectelor se face online, prin transmiterea Cererii de finanțare și a anexelor la aceasta sub formă de fișiere pdf la adresa de e-mail [burse@e-uvt.ro](mailto:burse@e-uvt.ro).

### **Calendarul competiției**

Depunere proiecte: 15 decembrie 2021 – 31 ianuarie 2022

Evaluare proiecte: 1 februarie 2022 – 14 februarie 2022

Implementare proiecte: 15 februarie 2022 – 14 decembrie 2022

## ANEXA NR. 1 CEREREA DE FINANȚARE

### 1. Descrierea proiectului

#### 1.1. Titlul proiectului:

#### 1.2. Domeniul vizat Domeniile vizate

*Se va alege cel puțin unul dintre cele 3 domenii pentru care se acordă finanțare.*

#### 1.3. Durata proiectului

*Maximum 10 luni.*

#### 1.4. Scopul proiectului

*Maximum 400 caractere (cu spații).*

#### 1.5. Obiectivele proiectului

*Maximum 1500 caractere (cu spații). Fiecare obiectiv se numerotează și se enunță explicit.*

#### 1.6. Justificarea necesității implementării proiectului

*Maximum 2000 caractere (cu spații).*

#### 1.7. Descrierea activităților

*Maximum 6000 caractere (cu spații). Activitățile menționate vor fi realizate pentru îndeplinirea obiectivelor propuse. Pentru fiecare activitate se vor menționa, la final, obiectivul/obiectivele la care contribuie.*

#### 1.8. Rezultate/indicatori

*Maximum 2000 caractere (cu spații). Fiecare rezultat se numerotează și se enunță explicit, corelat cu activitățile care conduc la îndeplinirea rezultatului.*

### 2. Bugetul proiectului

#### 2.1. Structura bugetului

Nr. crt.	Denumire	Valoare (lei)
1.	Burse (maxim 35% din total)	
2.	Cheltuieli materiale	
3.	Investiții	
	TOTAL	

#### 2.2. Justificarea/Detalierarea bugetului

*Maximum 5000 caractere (cu spații).*

### 3. Echipa de proiect

Rol/Funcție în cadrul echipei:

Nume și prenume:

Facultatea:

An de studii:

Specializarea:

Telefon:

E-mail:

Pentru fiecare student care face parte din echipa de proiect se anexează un CV în format Europass.

## Anexa nr. 2. Grila de evaluare

Nr. crt.	Criteriu de evaluare	Punctaj	Observații
<b>1.</b>	<b>Relevanța proiectului (<i>maximum 40 puncte</i>)</b>		
	1.1. Relevanța proiectului pentru obiectivele competiției ( <i>maximum 10 puncte – proiectul vizează: 1 domeniu – 4 puncte; 2 domenii – 8 puncte; 3 domenii – 10 puncte</i> )		
	1.2. Contribuția proiectului la soluționarea nevoilor/necesităților identificate ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
	1.3. Nivelul/ gradul de aplicabilitate a acțiunilor și rezultatelor (universitate, grup de facultăți, facultate, grup de departamente/ programe, departament/ program)/ ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
<b>2.</b>	<b>Conținutul/Structura proiectului (<i>maximum 45 puncte</i>)</b>		
	2.1. Obiectivele sunt clare și pot fi atinse prin realizarea proiectului (sunt specifice, măsurabile, adecvate, realizabile) ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
	2.2. Activitățile sunt clare, planificate, corelate cu graficul de implementare, încadrate în timp și pot fi realizate cu resursele proiectului ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
	2.3. Rezultatele sunt concrete, specifice, relevante în raport cu nevoile/obiectivele identificate și corelate cu activitățile, sunt măsurabile ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
<b>3.</b>	<b>Bugetul proiectului (<i>maximum 15 puncte</i>)</b>		
	3.1. Costurile estimate sunt realiste și corelate cu activitățile proiectului ( <i>maximum 15 puncte</i> )		
	<b>Punctaj final (1. + 2. + 3.) (<i>maximum 100 puncte</i>)</b>		