

REGULAMENT PRIVIND DESFĂȘURAREA CONCURSULUI DE BADMINTON DIN CADRUL UNISPORTVEST

1. GENERALITĂȚI:

Competiția de badminton din cadrul Unisportvest este organizată de către Facultatea de Educație Fizică și Sport din cadrul Universității de Vest din Timișoara.

2. CLASIFICAREA COMPETIȚIEI

Competiția din cadrul Unisportvest se va desfășura sub forma de joc simplu sau dublu atât pentru masculin cât și feminin sau mixt, în măsura în care sunt suficienți participanți înscriși. Sistemul de joc va fi unul eliminativ fără recalificări.

3. TRAGEREA LA SORTI

Înainte de începerea competiției se va realiza tragerea la sorti și tabloul de joc.

Înainte de începerea fiecărui meci se va realiza o tragere la sorti, iar partea castigatoare care va avea dreptul să aleagă următoarele:

- să servească sau primească serviciu;
- să înceapă jocul în una din părțile de teren preferate.

4. SISTEMUL DE SCOR

Partea învingătoare va fi desemnată cea mai bună din trei seturi, dacă nu se convine altfel dinainte. Setul va fi câștigat de partea care va realiza prima 21 de puncte. În cazul egalității la 20, setul va fi câștigat de partea care reușește câștigarea a două puncte consecutive. În cazul egalității la 29, setul va fi câștigat de partea care câștigă punctul cu numărul 30. Partea care a câștigat setul anterior, va servi prima în următorul set.

5. SCHIMBAREA TERENURILOR

Jucătorii trebuie să schimbe terenurile la sfârșitul primului set și dacă se joacă și setul al III-lea, cel decisiv, se vor schimba terenurile la începutul setului III și în timpul setului III când una din părți a realizat prima 11 puncte.

Dacă jucătorii omit să facă schimbul de terenuri, acesta se va face atunci când s-a descoperit omisiunea, păstrându-se scorul din momentul respectiv.

6. PAUZA

Se poate face o pauză de 1' atunci când una din părți ajunge prima la 11 puncte.

Pauza dintre seturi va fi de 2'. Pauzele nu pot depăși timpul prevăzut de regulament, dar de comun acord, partile pot renunța la pauza sau pot începe jocul mai devreme, anunțându-și intenția arbitrului meciului.

7. SERVICIUL

Pentru executarea și primirea unui serviciu corect trebuie ca:

- atât servantul cât și partea aflată la primire să-și ocupe locurile în careurile de serviciu;
- servantul și partea aflată la primire, trebuie să stea pe diagonală în careurile de serviciu, fără să atingă liniile care delimitează aceste careuri;
- atât partea aflată la serviciu cât și partea aflată la primire să rămână cu picioarele în contact cu suprafața terenului, de la începutul serviciului până ce acesta este efectuat;
- racheta părții aflate la serviciu trebuie să lovească baza mingii;
- punctul de lovire a mingii la serviciu, să fie situat sub linia șoldului părții aflate la serviciu, (sub zona anatomică numită creasta iliacă);
- zborul mingii să treacă pe deasupra fileului și dacă nu este interceptată, să aterizeze în terenul de serviciu al părții aflate la primire.

Dacă un serviciu este incorect ca urmare a unei situații dintre cele enumerate mai sus, este "fault", (greșeala).

Este de asemenea "fault" dacă și-a ocupat poziția, încercând să servească, scapă mingea, sau nu reușește lovirea acesteia.

Serviciul este considerat că a început în momentul în care brațul cu rachetă a părții aflate la serviciu, (aceasta ocupându-și în prealabil poziția pentru a servi), face prima mișcare spre minge.

Partea aflată la serviciu nu trebuie să servească înainte ca partea aflată la primire să fie pegătită, dar dacă partea aflată la primire, returnează serviciul, se consideră a fi fost pregătită pentru a primi serviciul.

La proba de dublu jucătorii care nu sunt implicați în serviciu, pot ocupa orice poziție pe teren fără să obstrucționeze vizual opoziții aflați de partea aflată la serviciu sau la primire.

8. JOCUL DE BADMINTON SIMPLU

Jucătorii trebuie să servească din și să primească în careurile lor de serviciu din dreapta, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este par.

Jucătorii trebuie să servească din și să primească în careurile lor de serviciu din stânga, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este impar.

La scorul de 0-0 partea aflată la serviciu, va efectua serviciul din careul de serviciu-dreapta.

Mingea este lovită alternativ de partea la serviciu și de partea la primire până este comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc.

Dacă partea la primire a comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflate la primire, sau a fost trimisă afară din teren de aceasta, partea aflată la serviciu castigă punctul, atunci partea aflată la serviciu va servi iarăși din partea alăturată de teren.

Dacă partea la serviciu a comis un "fault" sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflate la serviciu, sau a fost trimisă afară din teren de către aceasta, partea aflată la serviciu pierde punctul respectiv și în același timp dreptul la serviciul următor.

9. JOCUL DE BADMINTON DUBLU

Ca în cazul jocului de simplu, în funcție de numărul de puncte acumulate de către partea aflată la serviciu, se va servi din careurile de serviciu din dreapta pentru scor par și respectiv, stânga pentru scor impar.

Numai jucătorul aflat la primire poate returna serviciul. Dacă mingea atinge partenerul jucătorului aflat la primire sau este lovită de acesta, se consideră greșală, "fault", partea care a servit castigând punctul aflat în dispută.

După ce serviciul a fost returnat corect, mingea poate fi lovită de oricare din jucătorii părții aflate la serviciu și apoi de oricare dintre jucătorii părții aflate la primire și tot așa, până ce mingea încetează să mai fie în joc, jucătorii putând să lovească mingea din oricare parte a propriului teren delimitat de fileu.

Serviciile trebuie efectuate alternând careurile de serviciu. Jucătorii nu trebuie să servească în afara rîndului, ori să primească două servicii consecutive în același set. Orice jucător al părții învingătoare poate servi în setul următor și orice jucător al părții care a pierdut poate primi .